

## Armi e tornei cavallereschi.

Nel Medioevo venivano spesso organizzati combattimenti tra cavalieri. Questi tornei, detti anche giostre, erano manifestazioni spettacolari di intrattenimento per il popolo e la nobiltà, concepiti allo scopo di mantenere in allenamento i cavalieri, che non sempre erano impegnati in eroiche imprese.

La sfida iniziava a cavallo, e ogni cavaliere, con un colpo di lancia, doveva cercare di disarcionare l'avversario; quindi lo scontro proseguiva con la spada o un altro tipo di arma precedentemente concordato.

Alla fine il vincitore poteva impadronirsi delle armi e del cavallo dell'avversario sconfitto, e per questo molti cavalieri iniziarono a combattere per guadagno.

Nel disegno sono raffigurati tre tipi di arma: scopri attraverso il labirinto quale è stata scelta da ciascun cavaliere.

