

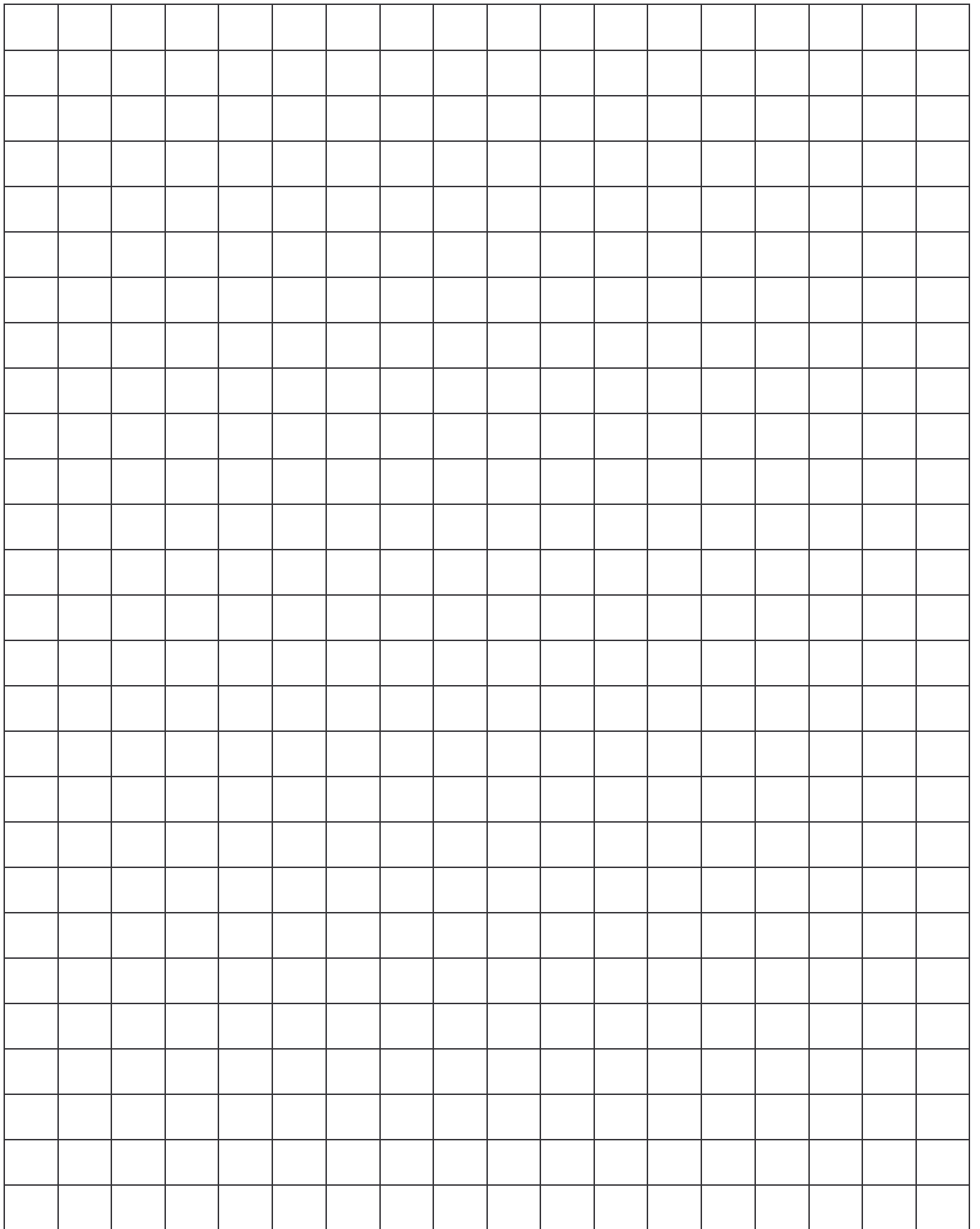
"CACCIA AL FANTASMA"

Carlo gioca al computer con il videogioco "Caccia al fantasma". Supera il primo livello ed ottiene 250 punti ed anche il secondo ottenendone 3600. Se supererà anche il terzo livello raggiungerà 10000 punti. Quanti punti allora si guadagnano al terzo livello?



Risolvi il problema con il diagramma e le operazioni.

A large empty rectangular box intended for the student to draw a diagram and perform calculations to solve the problem.





Ora che hai risolto il problema, scrivi nello spazio sottostante la risposta.



Scegli il problema che risolveresti allo stesso modo.

- Al Palasport S. Gregorio ci sono 10000 posti; 3600 sono già occupati. Quanti sono i posti ancora liberi?
- In biblioteca sono stati sistemati, in 5 scaffali, 2500 libri di avventura e 3600 di favole. Quanti libri ci sono in ogni scaffale?
- Carlo ed i suoi amici partecipano ad una gara ciclistica a tappe. Dovranno percorrere complessivamente 120 chilometri. La prima tappa, la più breve, è di 25 chilometri e la terza è di 48 chilometri. Quanto è lunga la seconda tappa?



Controlla se i tuoi compagni hanno lavorato come te e parlane con loro.